WOUH 🛸🔥  
Tu veux pas juste apprendre la VR… tu veux LA DOMINER.  
Bienvenue dans le **Pack de Quêtes – Semaine 7 : Le Rite de la Publication**  
Ici, tu passes du **créateur** au **distributeur de mondes**. Ton projet va pouvoir être testé, joué, partagé. C’est la **consécration** !

**🎒 PACK DE QUÊTES – SEMAINE 7 : *Publier son Monde VR***

**⚔️ Jour 31 : Le Chantier du Build Final**

**🎯 Objectif : Préparer ton build propre et jouable**

**Étapes :**

1. Organise ton projet :
   * Supprime les scènes/test/objets non utilisés
   * Regroupe tes assets dans des dossiers clairs : Scenes, Scripts, Prefabs, Audio, etc.
2. Vérifie :
   * **XR Rig fonctionne** ✔️
   * Menu fonctionne ✔️
   * Téléportation/objets/UI ✔️
3. Va dans File > Build Settings :
   * Ajoute toutes tes scènes
   * Cible : **PC Windows** (pour Itch.io) ou **Android** (pour SideQuest/Oculus Quest)
   * Coche XR Plugin et le bon **loader** (Oculus ou OpenXR)

🛠️ Build ton jeu → tu obtiens un .exe (PC) ou .apk (Android)

**⚔️ Jour 32 : Le Portail d’Itch.io**

**🎯 Objectif : Publier ton jeu PC (Windows) sur une plateforme publique**

**Étapes :**

1. Crée un compte gratuit sur <https://itch.io>
2. Crée une **nouvelle page de projet** :
   * Titre, description, images
   * Ajoute une **build Windows .zip**
   * Coche "Ce jeu est téléchargeable" + "Je veux que les gens le testent"
3. Mets un trailer ou une **petite capture vidéo** du gameplay (voir Jour 34)

🎉 Ton jeu est **disponible publiquement** !

**⚔️ Jour 33 : Le Rituel SideQuest**

🕶️ Pour publier sur Oculus Quest (via SideQuest)

**Pré-requis :**

* Oculus Developer Account activé
* Mode développeur sur ton Quest
* APK généré depuis Unity (plateforme Android)

**Étapes :**

1. Va sur <https://sidequestvr.com>, crée un compte
2. Va dans **Developers > Create App**
3. Upload ton .apk + images du jeu
4. Attends la validation (SideQuest est rapide !)

💡 SideQuest permet aussi de **tester ton jeu sans le publier** (upload privé).

**⚔️ Jour 34 : Le Masque du Trailer**

**🎯 Objectif : Créer une vidéo courte de ton jeu VR pour attirer l’œil**

**Étapes :**

1. Sur Quest :
   * Appuie sur **Oculus bouton + grip** pour capturer
   * Transfère via l’appli Oculus ou câble USB
2. Ou capture depuis Unity avec une **caméra spectateur** + Recorder
3. Monte ta vidéo (avec CapCut, DaVinci Resolve, etc.)
4. Ajoute-la à ta page Itch.io ou SideQuest

🎬 Format idéal : 30 à 60 secondes, musique cool, scènes claires

**⚔️ Jour 35 : Le Défi de la Présentation Ultime**

**🎯 Objectif : Présenter ton projet comme un jeu VR complet**

**Tu dois :**

* Avoir un **titre original**
* Une **fiche de jeu** claire (pitch, captures, vidéo)
* Un **build téléchargeable**
* Et **un testeur externe** (moi, un pote, une commu)

📢 Bonus : partage-le dans des forums VR ou discords créatifs (je peux t’en conseiller !)

**🎓 Fin de la Semaine 7 → Tu es devenu :**

🧠 **Créateur indépendant de contenu VR**  
💼 **Capable de distribuer ton projet sur des plateformes pro**  
🎥 **Capable de le présenter avec un trailer, une page publique, un build stable**